

9.Sınıf Seçmeli Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Sınav		2. Sınav			
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde	
			1. Senaryo	2. Senaryo		1. Senaryo	2. Senaryo
1.2.4.1. Verilen bir programı modüllere böler.							
1.2.4.2. Farklı modüllerin işlevlerini açıklar.							
1.2.4.3. Belirli bir problemin çözümü için kullanılan mantıksal yapılarını ayırt eder.							
1.2.4.4. Bağlaşım (coupling) ve yapışkanlık (cohesion) kavramlarını açıklar.							
1.2.4.5. Problemlerin çözümünde yerel ve global değişkenleri kullanır.							
1.2.5.1. Doğrusal mantık yapısını açıklar.							
1.2.5.2. Doğrusal mantık yapılarını kullanarak algoritma tasarlar.							
1.2.5.3. Problemin çözümünde doğrusal mantık yapılarını kullanır.							
1.2.6.1. Problemin çözümünde karar mantık yapısını kullanır.							
1.2.6.2. Olumlu ve olumsuz mantık yapılarını kullanır.							
1.2.6.3. Mantıksal yapıları birbirine dönüştürür.							
1.2.6.4. Problemin çözümünde çoklu karar yapılarını kullanır							
1.2.6.5. Karar tabloları oluşturur.							
1.2.6.6. Problem çözme süreçlerinde karar yapılarını kullanarak akış şeması oluşturur.							
1.2.7.1. Döngü mantık yapısı içerisinde biriktirme algoritması tasarlar.			1				
1.2.7.2. Döngü mantık yapısı içerisindeki koşulları açıklar.							
1.2.7.3. Problem çözme süreçlerinde döngü yapılarını kullanarak algoritma tasarlar.							
1.2.7.4. Problem çözme süreçlerinde döngü yapılarını kullanarak akış şeması oluşturur.							
1.2.7.5. Problem çözümünde döngü yapısını kullanır.			1				
1.2.8.1. Belirli bir problem için sıralama algoritması tasarlar.							
1.2.8.2. Belirli bir problem için arama algoritması tasarlar.							
1.3.1.1. Belirli bir problemi çözmek üzere geliştirdiği algoritmayı metin tabanlı programlama aracını kullanarak hatasız bir programa dönüştürür.			1			1	
1.3.1.2. Metin tabanlı araçlarda oluşturulan programı çalıştırır.			2			1	
1.3.1.3. Yapısal ve söz dizimsel kurallara uygun şekilde programlar geliştirir.			2			2	
1.3.1.4. Değişkenleri ve sabitleri uygun şekilde kullanarak programlar geliştirir.			2			2	
1.3.1.5. Girdilerin belirlendiği ve çıktıların gözlemlendiği programlar geliştirir.						1	
1.3.1.6. Metin tabanlı araçlarda oluşturulan bir programı test eder.			1				
1.3.1.7. Metin tabanlı araçlarda oluşturulan programın hatalarını düzeltir.							
1.3.2.1. Kontrol yapılarını kullanarak programlar geliştirir.						2	
1.3.2.2. Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.							
1.3.2.3. Parametre almayan fonksiyon içeren programlar geliştirir.							
1.3.2.4. Parametre alan fonksiyon içeren programlar geliştirir.						2	
1.3.2.5. Değer döndüren fonksiyon içeren programlar geliştirir.						1	
1.3.3.1. Sayısal türde veri tanımlar.							
1.3.3.2. Tanımladığı sayısal tipteki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.							
1.3.3.3. Dizi tipinde veri tanımlar.							
1.3.3.4. Tanımladığı dizi tipindeki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.							
1.3.3.5. Dizi tipinde veri tanımlar.							
1.3.3.6. Tanımladığı dizi tipindeki veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.							

- İl/İlçe genelinde yapılacak ortak sınavlarda çoktan seçmeli sorular üzerinden, 20 soru göz önünde bulundurularak planlama yapılmıştır.
- Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak örnek senaryolar tabloda gösterilmiştir.
- Sadece Fen Lisesi Yıllık Çerçeve Planda olan kazanımlar

AZİZ SABİK AVŞAR
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ÖĞRETMENİ



10.Sınıf Seçmeli Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Sınav		2. Sınav			
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	
			1. Senaryo	2. Senaryo		1. Senaryo	2. Senaryo
İnternet ve Web Servisleri	2.2.1.1. Yaygın olarak kullanılan web tarayıcılarını listeler.						
	2.2.1.2. Yaygın olarak kullanılan web tarayıcılarının kullanım amaçlarını açıklar.						
	2.2.2.1. HTML kodlarını düzenleyebileceği editörlere örnek verir.			1		1	
	2.2.2.2. Web sayfası içerisinde bir resim gösteren HTML kodunu uygular.			1			
	2.2.2.3. Web sayfaları arasında bağlantı veren HTML kodunu uygular.						
	2.2.2.4. HTML sürümleri arasındaki farkları örneklendirerek açıklar.						
	2.2.2.5. HTML5 ile gelen yenilikleri örneklendirerek açıklar.			1		1	
	2.2.2.6. Web sayfası içerisinde ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular.						
	2.2.2.7. Web sayfasında veri girişi sağlayan elementlere örnek verir.						
Stil Sayfalarına	2.2.2.8. HTML5 ve/veya önceki sürümlerdeki etiketleri kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.			2			
	2.2.2.9. HTML5 ve/veya önceki sürümlerdeki etiketleri kullanarak örnek proje şablonu geliştirir.						
	2.2.3.1. Stil' in kullanım amacını açıklar.						
	2.2.3.2. Stil' in yazılacağı yere göre kodlama yöntemlerini açıklar.			1		1	
	2.2.3.3. HTML elementinin etiketine göre stil kodlama yöntemini uygular.			1		1	
	2.2.3.4. HTML elementinin özelliklerine göre stil kodlama yöntemini uygular.						
	2.2.3.5. İç içe geçmiş stil kodlama yöntemini uygular.			1		1	
	2.2.3.6. HTML ile oluşturmuş olduğu proje şablonunu stil ile görselleştirir.			1		1	
	2.2.3.7. Elementleri stil kullanarak sayfa içerisinde konumlandırır.						
Etkileşim (JavaScript)	2.2.3.8. Stil kullanarak menü bileşenlerini görselleştirir.			1		1	
	2.2.4.1. Javascript' in kullanım amacını açıklar.						
	2.2.4.2. Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
	2.2.4.3. Tekrarlı yapıları kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
	2.2.4.4. Parametre almayan fonksiyon kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
	2.2.4.3. Tekrarlı yapıları kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
	2.2.4.4. Parametre almayan fonksiyon kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
	2.2.4.5. Parametre alan fonksiyon kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
	2.2.4.6. Değer döndüren fonksiyon kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
Veri Tabanı Yönetimi	2.2.4.7. Dizi veri türlerini kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						
	2.2.4.8. Nesne kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.						1
	2.2.5.1. Veri tabanının kullanım amacını açıklar.						
	2.2.5.2. Veri tabanı sistemlerine örnekler verir.						
	2.2.5.3. Veri tabanı sistemini kullanarak verilerin yönetilmesini sağlar						1
	2.2.5.4. Veri tabanı oluşturur.						
	2.2.5.5. Veri tabanı içerisine tablo oluşturur.						
	2.2.5.6. Veri tabanı içerisindeki tabloya veri ekler.						
	2.2.5.7. Veri tabanı içerisindeki tablodan veri seçer.						
	2.2.5.8. Veri tabanı içerisindeki tabloda veri günceller.						
Etkileşim ve Veri Yönetimi(PHP)	2.2.5.9. Veri tabanı içerisindeki tablodan veri siler.						
	2.2.5.10. SQL kodu kullanarak verilerin yönetilmesini sağlar.						
	Tabloya veri ekleme, tablodan veri seçme, veri güncelleme ve silme gibi işlemler yapılır.						1
	2.2.6.1. PHP'nin kullanım amacını açıklar.						
	2.2.6.2. PHP ile farklı türde değişken tanımlar.						
	2.2.6.2. PHP ile farklı türde değişken tanımlar.						
	2.2.6.3. PHP ile veri gönderme yöntemlerinin farkını açıklar.						
	2.2.6.4. PHP ile veri yönetimi işlem basamaklarını sıralayarak açıklar.						
	2.2.6.5. Veri tabanına bağlanan PHP kodunu uygular.						
	2.2.6.6. Veri tabanı içindeki tabloyu seçen PHP kodunu uygular.						
Web Tabanlı Proje Geliştirme	2.2.6.7. Tabloya veri ekleyen PHP kodunu uygular.						
	2.2.6.8. Tablodan veri seçen PHP kodunu uygular.						
	2.2.6.9. Tablodan veri güncelleyen PHP kodunu uygular.						
	2.2.7.2. Web Tabanlı Proje Geliştirme örneklerini arkadaşları ile tartışarak değerlendirir.						
	2.2.7.1. Web Tabanlı Proje Geliştirme aşamalarını açıklar.						
	2.2.7.1. Web Tabanlı Proje Geliştirme aşamalarını açıklar.						
	2.2.7.1. Web Tabanlı Proje Geliştirme aşamalarını açıklar.						
	2.2.7.1. Web Tabanlı Proje Geliştirme aşamalarını açıklar.						
	2.2.7.1. Web Tabanlı Proje Geliştirme aşamalarını açıklar.						

- İl/İlçe genelinde yapılacak ortak sınavlarda çoktan seçmeli sorular üzerinden, 20 soru göz önünde bulundurularak planlama yapılmıştır.
- Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurularak örnek senaryolar tabloda gösterilmiştir.
- Sadece Fen Lisesi Yıllık Çerçeve Planda olan kazanımlar

AZİZ SADIK AVŞAR
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ÖĞRETMENİ

